

**Happy  
EASTER**

# **Teilnehmerliste**

## **Liste des participants**

**A.S. Adventure**

**Action**

**Adler Mode**

**Affaire de Fleurs**

**Alain Afflelou**

**April**

**Babor Institut Claudia Maraite**

**Betty Barclay**

**byTom**

**Calliste**

**Cocottes**

**Crèche Klengen Haas (-1)**

**Damart**

**Esprit**

**Fressnapf (-1)**

**HiFi International**

**Home & Office Building**

**Jack & Jones**

**Jack Wolfskin**

**JBC**

**Kolodziej Chaussures**

**La Boutique du Coiffeur**

**Maniet Chaussures**

**Mayerline**

**MediaStore**

**Medi-Market**

**Nordsee**

**Okaidi**

**Old School Barbers**

**Only**

**Opti-Vue**

**Passion'elle**

**Petrymobil**

**PinguToys**

**Pizza Hut**

**Plum'Art**

**Rituals**

**Roller**

**RyanHair**

**s.Oliver**

**Schuh Schmid**

**TeeGschwendner**

**Thermomix**

**Top Secret Lingerie**

**Ville Neuve**

**Ville Neuve +**

**Voyages Flammang**

**Wajos**

**YAYA**

## Conditions générales des jeux concours

### Article 1 : Société organisatrice

AMAS Asbl  
24, Op der Haart  
L-9999 Wemperhardt

### Article 2 : Conditions de participation

Ce jeu est ouvert à toute personne physique majeure résidant dans l'Union Européenne.

L'association se réservant le droit de procéder à toutes les vérifications nécessaires concernant l'identité, l'adresse postale et / ou électronique des participants.

Sont exclus de toute participation au présent jeu et du bénéfice de toute dotation, que ce soit directement ou indirectement l'ensemble du personnel de la Société et du Partenaire, y compris leur famille et conjoints (mariage, P.A.C.S. ou vie maritale reconnue ou non).

Les personnes n'ayant pas justifié de leurs coordonnées et identités complètes ou qui les auront fournies de façon inexacte ou mensongère seront disqualifiées, tout comme les personnes refusant les collectes, enregistrements et utilisations des informations à caractère nominatif les concernant et strictement nécessaires pour les besoins de la gestion des jeux.

La participation au jeu implique pour tout participant l'acceptation entière et sans réserve du présent règlement. Le non-respect dudit règlement entraîne l'annulation automatique de la participation et de l'attribution éventuelle de gratifications.

### Article 3 : Modalité de participation

Le jeu est accessible 24h sur 24 en scannant les codes QR disponibles sur les stickers.

Mécanique du jeu : Les stickers sont collés dans tous les magasins participants de la Galerie + Parc Massen - en vitrine ou à l'intérieur. Sur tous ces œufs, 8 possèdent un code QR qui renvoie vers une landing page dévoilant la lettre associée.

Le but du jeu est de découvrir le mot mystère. Sur chaque landing page est présent un lien "vous pensez avoir deviné le mot mystère: cliquez ici". Ce lien présente le formulaire de participation avec un champ spécifique pour la réponse au mot mystère.

### Article 4 : Sélection des gagnants

Le gagnant sera désigné par tirage au sort parmi les participants avec la bonne réponse.

Le gagnant sera désigné après vérification de son éligibilité au gain de la dotation le concernant.

Le gagnant sera contacté par courrier électronique par l'Organisateur. Si le gagnant ne se manifeste pas dans la semaine suivant l'envoi de ce courrier électronique, il sera considéré comme ayant renoncé à son lot et le lot restera la propriété de l'Organisateur.

Du seul fait de l'acceptation de son prix, le gagnant autorise l'Organisateur à utiliser ses nom, prénom, ainsi que l'indication de sa ville dans toute manifestation publi-promotionnelle, sur le site Internet de l'Organisateur et sur tout site ou support affilié, sans que cette utilisation puisse ouvrir de droit et rémunération autres que le prix gagné.

Le gagnant devra se conformer au règlement. S'il s'avérait qu'il ne répond pas aux critères du présent règlement, leur lots ne lui serait pas attribués. Les participants autorisent toutes les vérifications concernant leur identité, leur âge, leurs coordonnées postales ou la loyauté et la sincérité de leur participation. A ce titre, l'Organisateur se réserve le droit de demander une copie de la pièce d'identité du gagnant avant la remise du prix. Toute fausse déclaration, indication d'identité ou d'adresse fausse entraîne l'élimination immédiate du participant et le cas échéant le remboursement des lots déjà envoyés.

### Article 5 : Dotations

Les dotations sont inscrites sur la page du concours.

### Article 6 : Acheminement des lots

Le gagnant accepte de venir chercher son prix au comptoir d'information du Shopping Center Massen sur présentation de sa carte d'identité.

### Article 7 : Données personnelles

Il est rappelé que pour participer Jeu, les joueurs doivent nécessairement fournir certaines informations personnelles les concernant (nom, adresse ...). Ces informations sont enregistrées et sauvegardées dans un fichier informatique et sont nécessaires à la prise en compte de leur participation, à la détermination des gagnants et à mettre à disposition des prix. Ces informations sont destinées à l'Organisateur, et pourront être transmises à ses prestataires techniques. L'adresse email des participants peut être utilisée pour l'envoi d'une newsletter du Shopping Center Massen.

En participant au Jeu, le joueur pourra également solliciter son inscription à un courrier électronique d'information de l'Organisateur. Les données ainsi recueillies pourront être utilisées dans le cadre légal.

En application de la loi n° 78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, les joueurs disposent des droits d'accès, de rectification et de suppression des données les concernant. Pour exercer ces droits, les joueurs devront envoyer un courrier à la société organisatrice.

### Article 8 : Litiges

Le présent règlement est soumis à la loi luxembourgeoise.

Pour être prises en compte, les éventuelles contestations relatives au Jeu doivent être formulées sur demande écrite à la société organisatrice. Et au plus tard nonante (90) jours après la date limite de participation au Jeu tel qu'indiqué au présent règlement.

En cas de désaccord persistant sur l'application ou l'interprétation du présent règlement, et à défaut d'accord amiable, tout litige sera soumis au tribunal compétent.

## Allgemeine Geschäftsbedingungen für Gewinnspiele

### Artikel 1: Organisierende Gesellschaft

AMAS Asbl  
24, Op der Haart  
L-9999 Wemperhardt

### Artikel 2: Teilnahmebedingungen

An diesem Spiel kann jede volljährige natürliche Person teilnehmen, die ihren Wohnsitz in der Europäischen Union hat.

Die Vereinigung behält sich das Recht vor, alle notwendigen Überprüfungen bezüglich der Identität, der Postanschrift und/oder der elektronischen Adresse der Teilnehmer vorzunehmen.

Von der Teilnahme am vorliegenden Spiel und vom Erhalt jeglicher Zuwendungen, sei es direkt oder indirekt, ausgeschlossen sind alle Mitarbeiter der Gesellschaft und des Partners, einschließlich ihrer Familien und Ehepartner (Ehe, P.A.C.S. oder anerkannte oder nicht anerkannte eheliche Lebensgemeinschaften).

Personen, die ihre vollständigen Kontaktdaten und Identitäten nicht nachweisen können oder diese auf ungenaue oder irreführende Weise angeben, werden ebenso disqualifiziert wie Personen, die die Sammlung, Speicherung und Nutzung der sie betreffenden und für die Verwaltung der Spiele unbedingt notwendigen Informationen ablehnen. Die Teilnahme am Spiel setzt voraus, dass jeder Teilnehmer die vorliegenden Regeln vollständig und vorbehaltlos akzeptiert. Die Nichtbeachtung der genannten Regeln führt zur automatischen Annullierung der Teilnahme und der eventuellen Zuteilung von Gratifikationen.

### Artikel 3: Teilnahmebedingungen

Das Spiel ist rund um die Uhr durch das Scannen der auf den Stickers verfügbaren QR-Codes zugänglich.

Spielmechanik: Die Sticker werden in allen teilnehmenden Geschäften der Galerie + Parc Massen aufgeklebt - im Schaufenster oder im Inneren.

Von all diesen Eiern haben 8 einen QR-Code, der auf eine Landing Page verweist, die den zugehörigen Buchstaben enthüllt.

Ziel des Spiels ist es, das geheimnisvolle Wort zu entdecken. Auf jeder Landing Page befindet sich ein Link „Sie glauben, das geheimnisvolle Wort erraten zu haben: Klicken Sie hier“. Dieser Link führt zum Teilnahmeformular mit einem speziellen Feld für die Antwort auf das geheimnisvolle Wort.

### Artikel 4: Auswahl der Gewinner

Der Gewinner wird per Los unter den Teilnehmern mit der richtigen Antwort ermittelt.

Der Gewinner wird nach Überprüfung seiner Berechtigung zum Gewinn des ihn betreffenden Preises ermittelt.

Der ermittelte Gewinner wird vom Organisator per E-Mail kontaktiert. Wenn sich ein Gewinner nicht innerhalb einer Woche nach Versand dieser E-Mail meldet, wird davon ausgegangen, dass er auf seinen Gewinn verzichtet, und der Gewinn bleibt Eigentum des Veranstalters.

Allein durch die Annahme seines Preises ermächtigt der Gewinner den Organisator, seinen Namen, Vornamen und die Angabe seiner Stadt in allen Werbeveranstaltungen, auf der Internetseite des Organizers und auf allen angeschlossenen Seiten oder Medien zu verwenden, ohne dass diese Verwendung andere Rechte und Vergütungen als den gewonnenen Preis zur Folge hat. Der Gewinner muss sich an die Regeln halten. Sollte sich herausstellen, dass er die Kriterien der vorliegenden Regeln nicht erfüllt, werden ihm seine Preise nicht zuerkannt. Die Teilnehmer genehmigen alle Überprüfungen ihrer Identität, ihres Alters, ihrer Postanschrift oder der Fairness und Aufrichtigkeit ihrer Teilnahme. In diesem Zusammenhang behält sich der Veranstalter das Recht vor, vor der Übergabe des Preises eine Kopie des Identitätsnachweises des Gewinners anzufordern. Jede falsche Angabe, jede falsche Identitäts- oder Adressangabe führt zum sofortigen Ausschluss des Teilnehmers und gegebenenfalls zur Rückerstattung der bereits versandten Preise.

### Artikel 5: Preisgelder

Die Preise sind auf der Seite des Wettbewerbs angegeben.

### Artikel 6: Versand der Preise

Der Gewinner erklärt sich damit einverstanden, seinen Preis an der Info-Theke des Shopping Center Massen gegen Vorlage seines Personalausweises abzuholen.

### Artikel 7: Persönliche Daten

Es wird darauf hingewiesen, dass die Spieler, um am Spiel teilnehmen zu können, notwendigerweise bestimmte persönliche Informationen über sich selbst angeben müssen (Name, Adresse ...). Diese Informationen werden in einer Computerdatei registriert und gespeichert und sind notwendig, um ihre Teilnahme zu berücksichtigen, die Gewinner zu ermitteln und die Preise zur Verfügung zu stellen. Diese Informationen sind für den Organisator bestimmt und können an seine technischen Dienstleister weitergeleitet werden. Die E-Mail-Adresse der Teilnehmer kann für den Versand eines Newsletters des Shopping Center Massen verwendet werden.

Durch die Teilnahme am Spiel kann der Spieler auch seine Anmeldung für eine Informations-E-Mail des Veranstalters beantragen. Die so gesammelten Daten können im gesetzlichen Rahmen verwendet werden.

In Anwendung des Gesetzes Nr. 78-17 vom 6. Januar 1978 über Informatik, Dateien und Freiheiten haben die Spieler das Recht, auf die sie betreffenden Daten zuzugreifen, sie zu berichtigen und zu löschen. Um diese Rechte auszuüben, müssen die Spieler einen Brief an die organisierende Gesellschaft schicken.

### Artikel 8: Rechtsstreitigkeiten

Die vorliegenden Regeln unterliegen dem luxemburgischen Recht.

Um berücksichtigt zu werden, müssen eventuelle Anfechtungen im Zusammenhang mit dem Spiel auf schriftliche Anfrage an die organisierende Gesellschaft gerichtet werden.

Und zwar spätestens neunzig (90) Tage nach Ablauf der Frist für die Teilnahme am Spiel, wie in den vorliegenden Regeln angegeben.

Im Falle einer anhaltenden Meinungsverschiedenheit über die Anwendung oder Auslegung der vorliegenden Regeln und in Ermangelung einer gütlichen Einigung wird jede Streitigkeit dem zuständigen Gericht unterbreitet.